

Имя



Урон к6

Броня

10 Здоровье

Цель

Свобода творчества:

Искусство не закрыть! Сделай свои достижения достоянием всех.

Меритократия:

Используй свои способности, чтобы улучшать человечество.

Инвентарь

Твой максимальный груз 12.

Стартовый кредит – 4.

У вас есть набор **Имплантов**
(вес 6, опционально)



Предмет роскоши - выбрать 1:

средство передвижения,
квартира в престижном районе,
гравировка и позолота на имплантах,
другое _____

Связи

Стиль речи (Высшее общество)

Я считаю _____ достаточно
воспитанным и могу общаться с ним.

Мне кажется, что _____ не хватает
образования, он мне не интересен.

_____ презираем мной
за свое поведение.

_____ довольно
интересный собеседник.

Характеристики (-1, 0, +1, +2)

Мощно

Круто

Стильно

Умно

Основные ходы

Уличная мудрость (Стильно):

Когда вы пытаетесь что-то найти (в том числе найти специалистов, уличных врачей, оборудование, оружие или информацию), киньте кубики + Стильно, на 10+, выберите 2, на 7-9 выберите 1:

- У них есть то , что вы хотите, немедленно.
- Вы получаете кое - что дополнительно ...
- Это не привлекает внимания, неожиданные осложнения или последствия.
- Цена является справедливой.
- Вы можете оплатить их позже

Болтовня (Круто):

Когда вы пытаетесь убедить кого - то , чтобы делать то , что вы хотите, киньте кубик + Круто. Для НПЦ: На 10+, они доверяют свое обещание. На 7-9, им нужно что - то взамен немедленно. Для персонажей игроков: на 10+, выберите оба из следующих действий.

На 7-9, выберите 1:

- если они делают это, они отмечают опыт
- если они отказываются, они должны действовать под давлением (-1 к броскам, которые идут в разрез с просьбой)

Изучение (Умно):

Когда вы внимательно изучить человека, место или ситуации, киньте кубики + Умно. На 10+, задавайте 2 вопроса, из списка ниже. При 7-9 спросите 1.

- Что сейчас произошло?
- Что должно произойти?
- Что _____ хочет?
- Как _____ уязвим(ы) для меня?
- Кто или что моя самая большая угроза?
- Где _____?
- Какие люди или места связаны с _____?
- Кто еще имеет интерес в _____?

Драка (Мощно):

Когда вы подвергаете себя опасности в попытке убить или нейтрализовать противника, киньте кубик + Мощно. На 10+, выберите 2. На 7-9, выберите 1.

- Вы достигли своей цели
- Вы получаете мало вреда
- Вы наносите страшный вред
- Вы делаете мало шума

Помочь или помешать:

Когда вы помогаете или мешаешь кому - то, киньте кубик + связей с ними. На 10+ они получают +1 или -2, ваш выбор. На 7-9 вы также подвергаете себя опасности.

- Левая рука от Sony-Samsung Ind. – позволяет атаковать противника в ближнем бою выдвигающимся лезвием
- Правое предплечье от Novartis – позволяет восстанавливать 3 здоровья себе, но следующее действие -1 к броску
- Левая нога от ARES Inc. – дает возможность прыгать на расстояние до 4 метров вверх и до 6 метров в длину.
- Правая нога военной разработки – дает +1 к характеристике Мощно.
- Подкожные бронированные вставки – дает +2 к броне.
- Киберглаза от Apple – создает дополненную реальность, что дает +1 к характеристике Умно
- Киберджек с закрытой файловой системой – вражеские Хакеры не могут вас взломать
- Форсированное сердце – когда у вас остается 1 здоровье, вы получаете дополнительные +2 ко всем броскам.

При атаке противника в ближнем бою киньте кубики +(количество имплантов/2). На 10+ вы наносите урон равный количеству имплантов. На 7-9 вы наносите обычный урон и получаете 1 урон.

Когда вы выбираете Помочь союзнику вы можете использовать +Стильно вместо +Связи при броске.

Если битва уже идет, но вы поняли что неспособны победить киньте кубики + Стильно. На 10+ выберите 2, на 7-9 выберите 1:

- Враги к вам прислушиваются и перестают стрелять на некоторое время.
- Противник готов вас отпустить, если вы уплатите 2 Кредита за каждого персонажа.
- Ваши с противником отношения перешли из разряда «враждебных» в разряд «нейтральные»

Твое образование открыло перед тобой мир искусства, и в одном его выражении ты преуспел. Когда ты занимаешься любым актом самовыражения кинь кубики + Стильно. На 10+ выбери 2, на 7-9 выбери 1:

- Один из зрителей на твой выбор хочет встретиться с тобой
- Аудитория тебя боготворит
- Ты нашел себе богатого покровителя
- Ты привлек внимание нужных людей

Дополнительные ходы

Потратить 4 опыта и получить новый ход из списка:

1. **Встроенная система наведения, (Импланты)** - при атаке противника оружием дальнего боя (огнестрельное, метательное и т.п.) киньте кубики + количество имплантов в руках. На 10+ вы наносите урон d6 и наносите ранение в важную часть тела/механизма врага, на 7-9 наносите обычный урон.
2. **Железная воля (Умно)** - при воздействии на персонажа с помощью: запугивания, НЛП, гипноза, пыток, манипуляций с сознанием при помощи технологий, провокаций - киньте кубик + Умно. На 10+ воздействие полностью провалено, на 7-9 воздействующий персонаж вместо нужной реакции, получает что-то менее для себя ценное.
3. **Высшее образование** – выбирается область знаний, после чего персонаж никогда не проваливает броски по этой области знаний.
Области знаний:
 - архитектура и градостроение (география улиц, история градостроения, проекты и спецификации и т. п.)
 - история корпораций (события, имена, даты, корпоративная этика и политика, а также любая актуальная информация которую можно получить в свободном доступе и т. п.)
 - криминология и судебная юриспруденция - знания о преступлениях, способов расследования, мышление преступников и подобные специфические знания
 - психология - отдельных людей, психология толпы, способы манипуляций, эмпатия, благотворительные консультации для людей в оказавшихся в сложном положении (это шутка)
 - диплом МБА - лидерство, экономика, макро-экономика, маркетинг и т.п.
 - медицина – анатомия, патанатомия, диагностика, и основы хирургии
4. **Общественный деятель (Стильно)** - персонаж может устроить благотворительный вечер по сбору средств для своих целей. Нужно назвать ГМ цель сбора средств, договоритесь об ожидаемом финансовом результате и сумме затрат.
На 10+ выберите 2 пункта, на 7-9 один:
 - вам удастся собрать нужную сумму
 - один из гостей соглашается спонсировать ваши проекты в дальнейшем
 - вам удастся завести высокопоставленного друга
 - кто-то из гостей сообщил вам необходимую закрытую информацию.
 На 6- выберите одно:
 - вам с трудом удалось окупить затраты и на некоторое время ваша репутация в высших кругах подмочена скучным приемом.
 - вам не удалось окупить затраты на ужин - вы в минусе (ГМ сообщит насколько сильно)
 - вы пролили вино на важного человека и испортили с ним отношения
 - пока вы были заняты кто-то воспользовался ситуацией и совершил у вас кражу, подмену и т.п.
5. **Артистизм и обаяние (Стильно):** если вы собираетесь убедить, очаровать, обмануть, запугать, спровоцировать кого-либо или превосходно пошутить - для проверки успеха киньте кубик + Стильно (вместо Круто), на 10+ ваши действия успешны, 7-9 вам придется пойти на уступку (отдать что-либо или изменить ожидаемый результат).
6. **Адаптация** - один из установленных имплантов не влияет на ваш уровень здоровья.
7. **Феноменальная адаптация** – в общей сложности, два из установленных имплантов не добавляют штраф к здоровью.
8. **Скандал (Стильно)** - в случае объективной или мнимой угрозы ваш персонаж может закатить истерику/скандал. Если вы находитесь в общественном месте, вы немедленно привлекаете всеобщее внимание зевак и правоохранительных органов. Киньте кубик + Стильно. На 10+ ваши враги дезориентированы и ошеломлены на один раунд, вы можете сделать дополнительный ход (кроме атакующих действий из-за обуревающих вас эмоций), так же ваши союзники получают возможность совершить дополнительные ходы (в т.ч. атакующие). На 7-9 ваши враги получают штраф к урону (-2). На 6- ваша жалкая истерика подействовала только на вас, штраф (-1) к следующему броску.